

Облачные решения 3DEXPERIENCE для учебных заведений 3DEXPERIENCE for Academia

3DEXPERIENCE for Academia — это облачное программное обеспечение для создания промышленных инноваций в процессе обучения. Решение доступно преподавателям и студентам, которые хотят получить опыт инженерной практики лидеров индустрии и повысить свои возможности на трудоустройство в новой глобальной экономике. Многолетний опыт совместной работы с преподавателями и студентами различных институтов из разных научных дисциплин привели к гибкому адаптируемому набору решений для обучения.

3DEXPERIENCE for Academia включает набор интегрированных инженерных программ мирового класса:

- CATIA для 3D-разработки изделия
- DELMIA для цифрового производства
- SIMULIA для компьютерных инженерных исследований
- ENOVIA для организации совместной работы и управления данными

3DEXPERIENCE for Academia открывает новую площадку для преподавателей и студентов. Установка 3DEXPERIENCE происходит за короткое время без какой-либо дополнительной ИТ поддержки, и пользователь мгновенно получает доступ к широкому спектру решений, которые применяются крупнейшими мировыми производителями и исследовательскими институтами.



Преимущества облачных решений

- Простая установка

Облачная версия 3DEXPERIENCE for Academia работает на множестве устройств, необходимо наличие видео карты и доступа в Интернет.

- Простое обслуживание

Платформа 3DEXPERIENCE непрерывно обслуживается и обеспечивает защиту пользовательских данных. Платформа и клиентское программное обеспечение автоматически обновляются с выходом новых исправлений и версий.

- Простой доступ

3DEXPERIENCE for Academia доступна из университета, из дома и других мест, где есть доступ в интернет, что облегчает сотрудничество в региональных или международных студенческих проектах.

- Простая покупка

Цена включает в себя и стоимость использования, и стоимость технического обслуживания. Любая из конфигураций легко масштабируется.

Цифровая платформа для обучения на основе проектного подхода

- **3DEXPERIENCE for Academia** — идеальная платформа для повышения качества обучения на основе проектного подхода. Платформа предоставляет интегрированное распределенное коллективное цифровое пространство для проектно-ориентированных методов обучения, таких как “Conceive – Design – Implement – Operate” (CDIO®) (Оформление идеи – Проектирование – Внедрение – Эксплуатация) и “Project (Problem)-based-learning” (PBL®) (Проектно-ориентированное обучение);
- **3DEXPERIENCE for Academia** опирается на междисциплинарное социальное взаимодействие. Платформа может быть дополнена специализированными конфигурациями:
 - Design & Engineering (Проектирование);
 - Systems Engineering (Системная инженерия);
 - Manufacturing & Production (Решения для цифрового производства);
 - Architecture & Civil Engineering (Архитектура и строительство);
 - Governance & Project Management (Управление взаимодействием, данными и проектами).

Все конфигурации доступны в четырех размерах (S,M,L,XL) под нужды различных учреждений высшего и среднего образования, отличающиеся объемом серверного хранилища данных:



- Через интуитивно понятный веб-интерфейс пользователя, преподаватели могут создавать локальные или международные проектные пространства или экзамены, назначать роли участникам. Студенты могут начать проект в университете, а продолжить из дома. Обсуждение проекта организуется во внутренней социальной сети внутри платформы **3DEXPERIENCE** (т.н. онлайн сообществах) или сеансах с общим экраном для нескольких участников для обсуждения нюансов на общей 3D-модели. Организация работы с данными устроена таким образом, что у участников будет доступ к последней актуальной версии их рабочих данных. При параллельном 3D-проектировании, все участники работают над одной общей моделью и видят изменения, сделанные коллегами. Преподаватели могут в любое время удаленно контролировать проект, направлять идеи и оценивать работу студентов. Сотрудничество становится простым, динамичным и естественным для всех участников проектов: преподавателей, студентов, ученых или промышленных координаторов и консультантов.
- **3DEXPERIENCE for Academia** предоставляет проверенную среду для цифровых лабораторий с применением реалистичного виртуального 3D-оборудования, связанного двунаправленной связью с реальными контролируемыми устройствами.

Конфигурации 3DEXPERIENCE ACADEMIA ON THE CLOUD

Platform contributor

Обязательна для всех участников

Platform Contributor — это базовый блок, предназначенный для институтов, заинтересованных в социальном и исследовательском взаимодействии.

Не только для инженеров

Благодаря информационным панелям (dashboard), Platform Contributor дает возможность развивать проект, проводить практические занятия и получать последние новости научного мира через RSS-ленту.

Сотрудничество и обмен опытом

- Интегрированные в платформу интернет сообщества: блоги, обзоры, управление идеями.
- Мгновенное взаимодействие: чат, совместное проектирование и аннотирование 3D-моделей.
- Описание цифрового рабочего пространства (сегментирование общей базы данных) с учетом поставленных задач и стратегии обучения: учебные задания, студенческие проекты, библиотеки стандартных изделий и др. При этом для каждого сегмента базы данных можно настроить политику безопасности и права доступа для пользователей.

Продвинутый поиск

Поиск в общей базе данных 3D-деталей и сборочных единиц, данных виртуальных испытаний, записей во внутренней социальной сети, пользователей, документов и другого контента. Благодаря инструментам расширенной параметризации, имеется возможность фильтрации данных по ключевым меткам: кто создал, когда создал, по типу данных, по расположению данных в проектных пространствах и др.

Доступ в облачное хранилище

Платформа доступна в любом месте, в любое время, внутри и вне учреждения, в лаборатории, дома и во время путешествий, единственное требование – наличие устройства с выходом в интернет.

3DEXPERIENCE ESSENTIALS

3DEXPERIENCE Essentials – это набор приложений, которые охватывают большинство решений Dassault Systèmes. Служит идеальной основой для университетов при переходе к проектно- и личностно-ориентированному обучению.

3DEXPERIENCE Essentials дает полный набор функций для оформления идей в проекты, для контекстного обучения, коллективного новаторства, креативных решений и оценки проекта.

3DEXPERIENCE Essentials включает мощные возможности ENOVIA в части управления взаимодействием пользователей, управления и синхронизации данных, ресурсов и рабочей группы. Широкий набор функций CATIA предоставляет набор приложений для проектирования и детализации любого объекта. Инструменты цифрового производства, робототехники, механической обработки, быстрого прототипирования DELMIA позволяют гарантировать технологичность производства и оптимизировать планирование производства. Набор инструментов SIMULIA включает приложения для симуляции работы механизмов, прочностного анализа, оценки эргономичности. Дополнительные конверторы дают возможность обмена данными с партнёрами и устройствами в нейтральных форматах или форматах программного обеспечения других производителей.

Роли пользователей

Обозначение	Наименование	Описание
MDG	Mechanical Designer	Создание 3D-данных и управление сложными механическими проектами (Твердотельное и поверхностное моделирование)
MKS	Mechanism Simulation Designer	Создание и управление сложными механизмами, анализ и симуляция кинематической модели
CSS	Creative Designer	Быстрое создание и исследование концептуальных идей (Концептуальное проектирование и дизайн)
M3C	3D Master Conceptual Designer	Всеобъемлющая роль, которая упрощает создание, обмен и утверждение предварительного дизайна в интегрированной совместной платформе
PST	Manufacturing Engineer	Управление процессом производства и ресурсами проекта
RTP	Robot programmer	Симуляция, импорт и экспорт программ управления роботом
EQE	Shop Floor Equipment Engineer	Создание виртуальных моделей технологического оборудования
NPM	NC Prismatic Programmer	Программирование 2.5-осевых фрезерных станков
NPT	NC Prismatic & Turning Programmer	Создание, оптимизация и проверка управляющей программы фрезерной и токарной обработки
NMG	NC Milling Machining Programmer	Программирование 2.5- и 3-осевых фрезерных станков
EAA	Ergonomics Specialist	Эргономический анализ и проверка эргономичности на реалистичных манекенах
CNV	Collaborative Innovation	Обеспечение инженерных команд масштабируемостью, онлайн связью, окружением для управления процессом создания изделия
TRM	Requirements Manager	Управление требованиями
MBO	Manufacturing BOM Manager	Управление спецификациями MBOM (Manufacturing Bill-of-Material)
PDE	Product Engineer	Управление структурой изделия, BOM-спецификации, управление изменениями
DPJ	Project Team Member	Обеспечением совместной средой участников глобальной проектной команды (доступ, управление и отчеты о выполнении задач в проекте)
CCM	Classification Manager	Создание библиотек стандартных компонентов для повторного использования
DEY	Design Review Manager	Организация, управление и использование цифровых модели для их просмотра, создания упаковки или предварительного анализа сборок.
VOO	Volume Computation	Создание альтернативных представлений изделий или сборок для уменьшения их размера или для создания геометрии, лучше подходящей для конкретных условий
SEI	Simulation Foundation	Предоставляет приложения, которые позволяют всем пользователям получить доступ к корпоративной библиотеке методов симуляции
MDS	Stress Engineer	Прочностной инженерный анализ конструкции
MAE	Process Simulation Analyst	Симуляция процесса сборки и проверка собираемости изделий
PLA	Plant Layout Designer	Расстановка оборудования на технологической планировке
CHG	Change Management	Управление изменениями и вариантами, оптимизация повторного использования данных
CFG	Configuration Management	Управление конфигурациями изделий
	Multiple converters to & from other applications	Мульти конвертор для связи между разными приложениями.